

Betriebsanleitung



- Vor Inbetriebnahme sorgfältig lesen! -



V-24



Offshore Racer



Jetsprint



Mini Racer

- Version: 10004/04/2009 - cen/zh (V-24)
- Version: 10002/04/2009 - cen/zh (Offshore Racer)
- Version: 10001/04/2009 - cen/zh (JetSprintBoot)
- Version: 10003-0/04/2009 - cen/zh (Mini Offshore)
- Version: 10003-1/04/2009 - cen/zh (Mini Sprinter)
- Version: 10003-2/04/2009 - cen/zh (Mini Race Cat)
- Version: 10003-3/04/2009 - cen/zh (Mini V24)

Ersatzteile und Support

info@century-rc.de
sowie unter www.efaso.de

Inhaltsübersicht

	Seite
1. Sicherheits- und Entsorgungshinweise, Gewährleistung	4
2. Lieferumfang	9
3. Vor dem Start	9
4. Einlegen des Akkus	11
5. Laden des Akkus	11
6. Inbetriebnahme des Bootes	12
7. Behebung von Störungen	12

1. Sicherheits- und Entsorgungshinweise, Gewährleistung



Dieses Modell ist geeignet für Personen ab 8 Jahren!

Sicherheitshinweise

- Das Modell ist nicht für Kinder unter 8 Jahren geeignet. Kinder ab 8 bis 14 Jahren dürfen das Modell nur unter Aufsicht eines Erziehungsberechtigten betreiben.
- Da das Modell von Kindern betrieben werden kann, muss diese Anleitung durch den Erziehungsberechtigten gelesen und dem Kind altersgerecht und verständlich erklärt werden.
- Die hervorstehenden Teile an dem Modell können scharfkantig sein und können Augenverletzungen hervorrufen. Die Erziehungsberechtigten müssen die Kinder auf diese Gefahr hinweisen.
- Das Modell vorsichtig betreiben, wenn sich Menschen und Tiere in der Nähe befinden. Halten Sie ausreichend Abstand zu Menschen und Tieren.
- Lassen Sie das Modell nicht in Naturschutz-, Landschaftsschutz-, oder Gewässerschutzgebieten fahren.
- Fahren Sie niemals bei widrigen Witterungsbedingungen wie z.B. Regen und Gewitter.
- Kontrollieren Sie, bevor Sie das Modell fahren lassen, dieses auf eine sichere Funktion der Fernsteuerung.
- Die Trockenbatterien zur Stromversorgung dürfen niemals nachgeladen werden. Nur Akkus dürfen nachgeladen werden.
- Die Reichweite der Fernsteuerung muss vor Fahrtbeginn überprüft worden sein. Gehen Sie hierzu mit einem Helfer und eingeschaltetem Modell ca. zehn Meter vom Sender weg. Bis zu dieser Entfernung müssen alle Funktionen problemlos ausgeführt werden können. Der Helfer sollte das Modell halten und kann dabei die Funktionen überprüfen.
- Prüfen Sie, ob der von Ihnen genutzte Frequenzbereich frei ist. (siehe Aufdruck auf der Verpackung) Fahren Sie niemals, wenn Sie nicht sicher sind, ob der Bereich frei ist.
- Beachten Sie, dass Funkgeräte oder Senderanlagen die Funktion des Modells stark stören können. Achten Sie möglichst darauf, dass keines dieser Geräte in der Nähe betrieben wird während Sie das Modell betreiben.
- Achten Sie auf Leichtläufigkeit aller Antriebskomponenten. Dires gilt besonders während des Fahrbetriebs, da sich Blätter und andere Dinge in den Antriebskomponenten verfangen können. In einem solchen Fall können die Motoren bzw. der Fahrtregler durch Überlast zerstört werden.
- Die Batterien und Akkus dürfen nicht kurzgeschlossen werden, sowie nicht direkt Wasser ausgesetzt werden.
- Entnehmen Sie die Batterien bei Nichtgebrauch aus Modell und Sender.
- Verwenden Sie das mitgelieferte Ladegerät zum Laden der Akkus im Modell.

- Der im Modell eingesetzte Akku enthält Nickel, Cadmium und andere giftige Stoffe. Das Modell darf daher nicht im Hausmüll entsorgt werden. Der Akku muss in Altbatterierücknahmebehältern entsorgt werden.
- Setzen Sie das Modell nicht starker Luftfeuchtigkeit, Hitze, Kälte sowie Schmutz aus.
- Sichern Sie das Modell und den Sender beim Transport gegen Beschädigung sowie Verrutschen.
- Bringen Sie bei einer eventuellen Bergung des Modells sich nicht selbst in Gefahr.
- Kontrollieren Sie das Modell vor jeder Fahrt, ob irgendeine Beschädigung vorliegt.

Wichtige Informationen zur Verwendung von Batterien

- Nicht aufladbare Batterien dürfen niemals wieder aufgeladen werden!
- Aufladbare Batterien sollten keine Verwendung finden.
- Batterien bitte mit der richtigen Polarität einlegen!
- Ungleiche Batterietypen oder neue und gebrauchte Batterien dürfen nicht zusammen verwendet werden!
- Erschöpfte Batterien sofort aus der Fernsteuerung herausnehmen!
- Anschlussklemmen dürfen nicht kurzgeschlossen werden!
- Die Verpackung bitte aufbewahren, da sie wichtige Informationen enthält!

Allgemeine Hinweise

Da der Firma AdventureToys GmbH sowohl eine Kontrolle der Handhabung, die Einhaltung der Montage- und Betriebshinweise, sowie der Einsatz des Modells und dessen Wartung nicht möglich ist, kann von uns keinerlei Haftung für Verluste, Schäden oder Kosten übernommen werden.

Soweit gesetzlich zugelassen wird die Verpflichtung zur Schadenersatzleistung, aus welchen Rechtsgründen auch immer, auf den Rechnungswert unseres an dem Ereignis unmittelbar betroffenen Produktes begrenzt. Dies gilt nicht, soweit wir nach zwingenden gesetzlichen Vorschriften oder wegen nachgewiesener grober Fahrlässigkeit unbeschränkt haften müssen.



ACHTUNG! In einigen Ländern ist es vorgeschrieben für den Betrieb eines Modells eine spezielle Modellhalterhaftpflichtversicherung abzuschließen. Informationen hierzu bekommen Sie bei den Modellsportverbänden oder bei einer Versicherung.

Einschlägige EG-Richtlinien

1999/5/EG R&TTE

(WEEE) Elektro- und Eöelektronikalt-/ Schrottgeräte **2002/95/EG**

(RoHS) Beschränkung der Verwendung bestimmter gefährlicher Stoffe in Elektro- und Elektronikgeräten **2002/95/EG**

WEEE-Reg.-Nr. DE 94172708

Entsorgungshinweise



Bitte sorgen Sie für eine fachgerechte, den gesetzlichen Vorschriften entsprechende Entsorgung der **Batterien und/oder der Akkus**. Bitte werfen Sie nur entladene Akkus in die Sammelboxen beim Handel oder den Kommunen. (Entladen sind die Akkus in der Regel dann, wenn das Modell nicht mehr fliegt.) bzw



geben Sie diese bei der **AdventureToys GmbH in 34131 Kassel, Richard-Roosen-Str. 13** ab.

Bitte sorgen Sie für fachgerechte, den gesetzlichen Vorschriften entsprechende Entsorgung der Elektrobauteile (Fernsteuerung, Ladegerät und Modell etc.). Bitte werfen Sie diese nur in die dafür vorgesehenen Sammelboxen bei den Kommunen.



ACHTUNG! Es wird keine Haftung für Folgeschäden übernommen. Technische Änderungen und Irrtümer vorbehalten! Bitte lesen Sie die Anleitung und Hinweise zum Akku-Betrieb genau durch.

Hinweise zum Betreiben von Ni-Cd und Ni-MH Akkupacks



ACHTUNG!

- Laden Sie keine Akkus bei extrem hohen Temperaturen und nicht in feuchter Umgebung.
- Lassen Sie den Akku erst abkühlen, bevor Sie ihn wieder aufladen.
- Laden Sie Ni-Cd und Ni-MH Akkus nur mit dafür geeigneten Ladegeräten.
- Überladen Sie niemals den Akku.
- Das Aufladen der Akkus sollte nur unter Aufsicht von erwachsenen Personen erfolgen.
- Brennende Zellen/Packs mit Pulverlöscher oder Sand löschen.

Sicherheitsvorkehrungen

Durch die hohe Energiedichte sind die Zellen nicht ungefährlich und bedürfen einer besonderen Sorgfalt! Die Firma Adventure Toys GmbH schließt daher ausdrücklich jegliche Haftung für Schäden aus, die durch den fehlerhaften Umgang mit den Akku-Packs entstehen.

- Bei unsachgemäßer Verwendung des Akkus besteht Brand- oder Verätzungsgefahr.
- Überladen, zu hohe Ströme, oder Tiefentladen zerstört die Zelle.
- Vor mechanischer Belastung (Quetschen, Drücken, Biegen, Bohren) schützen!
- Akkus keinesfalls öffnen oder aufschneiden, nicht ins Feuer werfen, von Kinder fernhalten!
- Behandeln Sie beschädigte oder auslaufende Akkus mit äußerster Vorsicht!
- Akkus auf keinen Fall kurzschließen und immer auf die richtige Polung achten!
- Akkus vor Hitzeeinwirkung über 60°C schützen, fern von heißen Teilen (z.B. Auspuff) halten!
- Vor der Lagerung die Akkus aufladen nicht im entladenen Zustand lagern!
- Bei längerer Lagerzeit sollte der Ladezustand gelegentlich kontrolliert werden.
- Der Inhalt der Zelle ist schädlich für Haut und Auge.
- Nach Hautkontakt mit viel Wasser abspülen und benetzte Kleidung ablegen.
- Nach Augenkontakt mit viel Wasser abspülen und einen Arzt konsultieren.
- Brennende Zellen/Packs mit Pulverlöscher oder Sand löschen.

Haftungsausschluss

Die Adventure Toys GmbH übernimmt keine Haftung bei falscher Bedienung oder Handhabung von Akkus bzw. dadurch entstandene Schäden! Der Kunde allein trägt die volle Verantwortung.

Diese umfasst unter anderem den Ladevorgang bis hin zur Wahl des Einsatzbereiches. Akku-Packs dürfen **nur auf feuerfesten, nicht brennbaren Untergründen** und/oder **Behältnissen** gelagert und geladen werden.

Die Adventure Toys GmbH empfiehlt, die Zellen nur mit dem beiliegenden Ladegerät zu laden. Bei Benutzung anderer Ladegeräte oder bei unsachlicher Benutzung kann keine Haftung übernommen werden. Durch die enorme Energiedichte können sich Akku-Packs bei Beschädigung entzünden und in Brand geraten. Dies kann durch extreme Überladung, einen Absturz oder mechanische Beschädigung etc. verursacht werden.

Es ist deshalb extrem wichtig, den Ladevorgang zu überwachen und die Zellen im Blick zu behalten!

Gewährleistung

Sie erhalten bei Kauf dieses Produktes zwei Jahre Gewährleistung auf Defekte bei sachgemäßem Gebrauch. Bitte beachten Sie auch die allgemeinen Geschäftsbedingungen.

Für Sach- oder Personenschäden, die durch Nichtbeachtung der Bedienungsanleitung oder durch unsachgemäße Handhabung verursacht werden, wird keine Haftung übernommen.

Von der Gewährleistung ausgeschlossen sind normaler Verschleiß sowie Unfallschäden, wie Abnutzung von Getriebezahnrädern, Nachlassen der Akkukapazität sowie Bruchschäden an der Schraube und Gehäuse.

Bestimmungsgemäßer Gebrauch

Bitte verwenden Sie das Produkt nur in seiner bestimmungsgemäßen Art und Weise. Eine anderweitige Verwendung führt eventuell zu Beschädigungen am Produkt oder in der Umgebung des Produktes.



ACHTUNG! Umbauten oder Veränderungen des Produktes beeinträchtigen die Produktsicherheit.

Konformitätserklärung

Hiermit erklärt AdventureToys GmbH, dass sich dieses Produkt, Art.-Nr.

10001, 10002, 10003-0, 10003-1, 10003-2, 10003-3, 10004

in Übereinstimmung mit den grundlegenden Anforderungen der EMV-Richtlinie 1995/5/EG befindet.

AdventureToys GmbH
Richard-Roosen-Strasse 13
34123 Kassel

01.04.2009

Die ausführliche Konformitätserklärung finden Sie unter www.efaso.de. Bei Fragen bezüglich Konformität wenden Sie sich bitte an:

Adventure Toys GmbH
Richard-Roosen-Str. 13
34123 Kassel
Tel.: 0561-450 080 6
E-Mail: info@adventuretoys.de
Homepage: www.century-rc.de

2. Lieferumfang

Lieferumfang

- Boot
- 27 Mhz Pistolengriff-Fernsteuerung
- Antenne
- Akku-Ladegerät
- Akku
- Bootständer

3. Vor dem Start



WARNUNG!

Falls Sie mehrere Modelle im Umfeld gleichzeitig betreiben beachten Sie folgendes:

Achten Sie beim Einschalten der Fernbedienung und des Modells darauf, nicht den gleichen Funkkanal wie andere Modelle in Ihrer Umgebung zu nutzen. Dies kann es zu erheblichen Fehlfunktionen führen.

Nach der Benutzung des Modells berühren Sie weder Motor, Zahnräder, Schrauben und Anschlüsse. Diese Einzelteile können heiß werden und zu Verletzungen führen.

Demontieren Sie das Modell nicht und nehmen Sie auch keine Veränderungen vor. Geben Sie das Gerät niemals in die Hände von Kindern. Kabel und bewegliche Bauteile könnten verschluckt werden.

Benutzen Sie zu Ihrer eigenen Sicherheit das Modell nicht, wenn es Schäden aufweist.

Während des Betriebs

- Stellen Sie sicher, dass der Akku im Boot und die Batterie im Sender richtig eingelegt sind.
- Halten Sie sich beim Einschalten an die richtige Reihenfolge; erst den Sender einschalten und anschließend das Boot.
- Bei Funkstrungen bleibt das Boot stehen. Dies ist keine Fehlfunktion, sondern eine Sicherheitsfunktion.
- Bitte berühren Sie während des Betriebs nicht den Antrieb, um Verletzungen zu vermeiden.

Nach der Benutzung

- Schalten Sie das Boot und den Sender aus.
- Entnehmen Sie alle Batterien und Akkus aus dem Produkt.
- Schützen Sie das Speed Boat vor Feuer oder langfristiger, Sonneneinstrahlung.
- Entfernen Sie das eventuell eingetretene Wasser aus dem Boot.

Allgemeine Hinweise

- Ziehen Sie keine Lasten zu Wasser mit dem Speed Boat.
- Versuchen Sie niemals ein eingeklemmtes Boot freizufahren. Überlastungen bei der Fahrt können den Motor zerstören.
- Niemals in sehr niedrigen Gewässern fahren. Der Antrieb könnte beschädigt werden oder sich im Schmutz oder Wasserpflanzen verfangen.
- Fahren Sie mit den Modellen nie in öffentlichen Schwimmbädern oder Badestränden. Dies kann zu Unfällen führen.



Die Nichtbeachtung der aufgeführten Punkte führt zum Löschen der Gewährleistung.

4. Einlegen des Akkus

1. Deck nach oben abheben.
2. Achten Sie darauf, dass das Boot ausgeschaltet ist.
3. Akku in die Halterung einlegen und mit dem Stecker verbinden.
4. Deck wieder aufsetzen.

V-24



Mini V-24



Jetsprint



Offshore Racer



5. Laden des Akkus

Verwenden Sie stets einen voll aufgeladenen Akku zum Fahren! Schließen Sie bitte den Akku wie auf der Abb. an und entnehmen Sie folgender Formel die Ladezeit: Lade-
strom : Ladestrom x 1,2 = Ladezeit

Beispiel 1

geg.: 1.800 mAh Akku; 500 mAh Ladegerät

$1800 : 500 \times 1,2 = 4\text{h } 32\text{min}$ Ladezeit

Beispiel 2

geg.: 800 mAh Akku; 300 mAh Ladegerät

$800 : 300 \times 1,2 = 3\text{h } 20\text{min}$ Ladezeit



Vor jedem Laden des Akkus, diesen vollständig entleeren, um einen Memoryeffekt vorzubeugen.

6. Inbetriebnahme des Bootes

1. Schalten Sie mit dem Ein-/ Ausschalter die Pistolengriffsteuerung ein.



Bitte achten Sie darauf, dass Sie immer zuerst die den Sender (Fernsteuerung) einschalten und anschließend das Boot. Wenn Sie das Modell nicht mehr fahren möchten, schalten Sie bitte erst das Boot und dann den Sender aus. Die Positionen des An-/ Ausschalters entnehmen Sie bitte der Abbildung.

2. Nehmen Sie nun das Boot in Betrieb. setzen Sie es in ein geeignetes Gewässer. Betätigen Sie nun den Gashebel. Das Boot beschleunigt. Mit dem Steuerrad können Sie nun das Boot nach rechts und links lenken.



Achtung! Rennboote haben keinen Rückwärtsgang. Entfernen Sie das Boot nicht zu weit vom Ufer. Bei nachlassender Leistung unbedingt zum Ufer zurückkehren.



7. Behebung von Störungen

	Ursache:	Lösung:
Das Boot funktioniert nicht.	Der Fahrakku ist unzureichend aufgeladen.	Laden Sie den Akku vollständig auf, bevor Sie das Boot in Betrieb nehmen.
	Unsachgemäße Verbindung zum Akku.	Verbinden Sie die Akkus korrekt bis ein Knacken zu hören ist.
	Das Boot ist ausgeschaltet.	Vergessen Sie nicht das Boot am Unterdeck einzuschalten.
	Durch die Kollision wurde die Elektronik im Boot beschädigt.	Tauschen Sie die alte Platine im Boot gegen eine neue Platine aus.
Die Steuerung funktioniert nicht.	Batterien der Fernbedienung sind leer oder falsch eingelegt.	Überprüfen Sie, ob die Batterien richtig eingelegt sind, oder wechseln Sie diese mit neuen Batterien.
	Unsachgemäße Anbringung der Antenne an der Steuerung.	Antenne überprüfen, ob sie fest eingedreht ist.
	Ein anderes RC-Modell benutzt die gleiche Frequenz.	Suchen Sie einen anderen Ort zum Fahren.

Bei Rückfragen wenden Sie sich bitte an:
 Adventure Toys GmbH
 Richard-Roosen-Str. 13
 34123 Kassel

Tel: 0561 - 450 080 6
 Tel: 0561 - 450 080 7
 E-Mail: info@adventuretoys.de